



GAMES

ID-GAMES

Co-criação de jogos participativos para pessoas com Deficiência Intelectual (DI) de modo a melhorar sua inclusão

A percentagem de pessoas com deficiência é de 10 a 15%, com um aumento de 2% na última década. Deficiência Intelectual (DI) é um distúrbio do desenvolvimento que afeta o comportamento adaptativo e o funcionamento intelectual de uma pessoa.

O projecto Erasmus + “ID GAMES- Co - Criar jogos participativos para pessoas com Deficiência Intelectual (ID) de modo a melhorar a sua inclusão” baseia-se na crença de que cada pessoa deve ter a oportunidade de ser aceite, valorizada e ter oportunidades iguais para desenvolver a sua habilidades e personalidade

O projeto “ID GAMES” visa:

- aumentar a inclusão social das pessoas com DI, promovendo a inclusão, o envolvimento participativo e a cooperação com educadores, cuidadores, estudantes universitários, designers de jogos e outras pessoas da comunidade local;
- diminuir o estigma e a vitimização de pessoas com DI e seus cuidadores
- fortalecer o perfil profissional de educadores e profissionais, por meio de workshops, mobilidade e novas ferramentas de interação, para a criação e utilização de jogos sérios;
- criar 6 jogos sérios inovadores (físicos, digitais e híbridos), tratando as limitações sociais e práticas das pessoas com DI, bem como uma metodologia para criação de jogos sérios, adaptando-os e implementando-os em grupos específicos;

A parceria é composta por 6 organizações internacionais: CHALLEDU (Grécia) como líder do projeto. PEK / AMEA (Grécia), SWSO (Polónia) e ACF (Romênia) são organizações que trabalham com pessoas com deficiência intelectual e a E-SCHOOL e a LUSOFONA UNI são especialistas em treinamento digital e E-learning.

www.idgames.eu

