



ID-GAMES

Tworzenie gier pomocniczych dla osób z niepełnosprawnością intelektualną (ID) w celach włączających

Partnerzy projektu ID-GAMES z przyjemnością informują, że jest gotowy pierwszy produkt projektu. „Przewodnik metodologiczny ID-GAMES” został już opublikowany i można go znaleźć na stronie internetowej projektu i platformach europejskich dotyczących edukacji dorosłych.

Przewodnik metodologiczny jest skierowany do specjalistów i organizacji pracujących z osobami z niepełnosprawnością intelektualną. Prezentuje nowatorską metodologię warsztatów współtworzenia gier, które umożliwiają włączenie osób niepełnosprawnych intelektualnie do społeczności poprzez ich aktywność i udział.

Specjaliści w szczególności mogą dowiedzieć się :

- Czym jest niepełnosprawność intelektualna?
- Jakie są najlepsze praktyki dotyczące integracji osób z niepełnosprawnością intelektualną?
- Jakie są cele warsztatów ID-GAMES?
- Jak zorganizować warsztaty ID-GAME?
- Jak zaangażować innych ludzi w warsztaty?
- Jakie są wyniki integracji osób niepełnosprawnych intelektualnie?
- Jak zwiększyć kreatywność i aktywny udział osób w warsztatach?
- Jak poprawić integrację osób niepełnosprawnych intelektualnie poprzez gry?

Plany na przyszłość

Kolejnym krokiem partnerów jest zorganizowanie warsztatów z gry ID-GAMES i zapoczątkowanie pomysłów na gry, ukierunkowane na potrzeby i umiejętności osób niepełnosprawnych intelektualnie.

Warsztaty będą polegały na zebraniu pomysłów osób niepełnosprawnych intelektualnie i ich opiekunów, współpracujących z nimi profesjonalistów, projektantów gier i młodych wolontariuszy.

6 pomysłów na gry zostanie przekształconych w gry i będą cennym narzędziem dla trenerów i opiekunów.

www.idgames.eu

