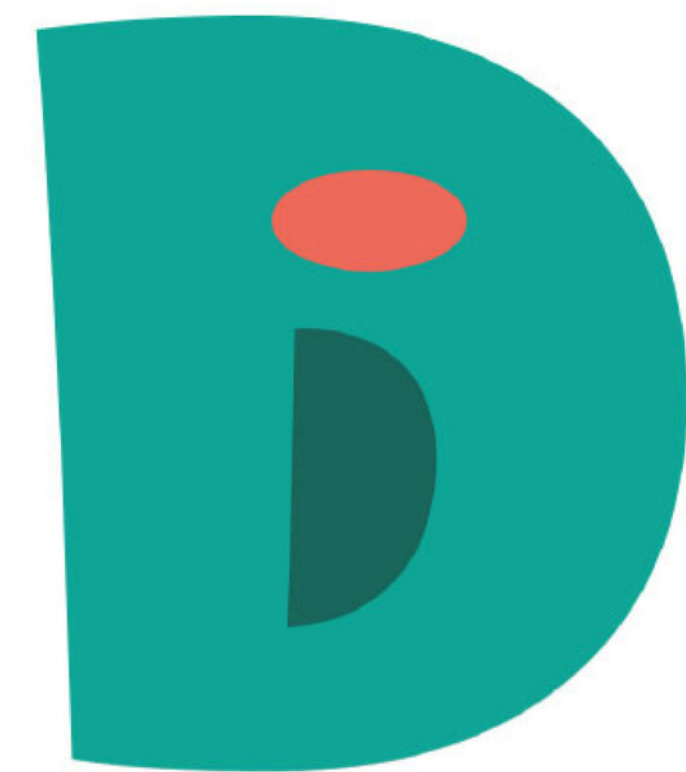




ID-GAMES

GAMES

Współtworzenie gier pomocniczych dla osób niepełnosprawnych intelektualnie w celu zwiększenia ich integracji

Pierwsze szkolenie w ramach projektu ID GAMES

26 października odbyło pierwsze wirtualne działanie szkoleniowe projektu ID GAMES. Przez pięć dni, 32 uczestników z Rumunii, Polski, Grecji i Portugalii przeszło szkolenie teoretyczne i praktyczne z innowacyjnej metodologii warsztatów współtworzenia gier dla osób niepełnosprawnych intelektualnie.

Specjaliści z różnych dziedzin, projektanci gier i badacze pogłębiali swoją wiedzę na temat kontekstu niepełnosprawności intelektualnej, cech i potrzeb osób z niepełnosprawnością intelektualną, emocjonalnego i praktycznego obciążenia opiekunów, sposobów wsparcia i integracji społecznej. Przedstawione i omówione pomysły na gry oraz interaktywne zadania dały wszystkim uczestnikom możliwość bezpośredniego przekonania się, jak można określić i wdrożyć gry jako narzędzie integracji społecznej.

Wszyscy partnerzy z entuzjazmem włączyli się do działań szkoleniowych, wyrażając pozytywne refleksje oraz zwracając wagę i konieczność współtworzenia warsztatów.

Dalsze kroki:

Projekt ID GAMES przejdzie do projektowania i realizacji warsztatów współtworzenia gier. Oczekuje się, że zostaną opracowane nowe i prototypowe pomysły, a nowe gry będą tworzone i testowane przez osoby z niepełnosprawnością intelektualną, profesjonalistów, projektantów gier, opiekunów, wolontariuszy i członków społeczności.

www.idgames.eu

