



ΜΑΡΤΙΟΣ 2021



D GAMES

«Συν-δημιουργώντας υποστηρικτικά παιχνίδια
για την ενίσχυση της ένταξης των ατόμων
με Νοητική Αναπηρία»

40 newsletter

ID GAMES Workshops

Τον Ιανουάριο και τον Φεβρουάριο του 2021 πραγματοποιήθηκαν τα εργαστήρια του προγράμματος ID GAMES στις χώρες των εταίρων. Η κοινοπραξία, παρά τις προκλήσεις λόγω της πανδημίας του Covid-19 και των μέτρων ασφαλείας, κατάφερε να σχεδιάσει και να υλοποιήσει 4 εργαστήρια (ψηφιακά και φυσικά) προκειμένου να αναπτυχθούν νέες ιδέες για παιχνίδια.

Με υπερηφάνεια σας παρουσιάζουμε τα αποτελέσματα των εργαστηρίων ID GAMES



Στις 15 Ιανουαρίου 2021 πραγματοποιήθηκε από το **SOSW No. 1** στο Elblag (Πολωνία) το πρώτο εργαστήριο συν-δημιουργίας παιχνιδιών για άτομα με νοητική αναπηρία. Τα εργαστήρια ήταν σταθερά και τα παρακολούθησαν 16 συμμετέχοντες - 2 άτομα με νοητική αναπηρία, 2 φροντιστές, 2 εθελοντές, 2 σχεδιαστές παιχνιδιών και 8 επαγγελματίες και εκπαιδευτές. Συνεργαζόμενος οργανισμός κατά τη διάρκεια των εργαστηρίων ήταν το "Environmental House of Social Assistance". Ήταν πολύ διασκεδαστικό και δουλέψαμε πολύ. Καταφέραμε να δημιουργήσουμε μια ιδέα για ένα πολυδιάστατο παιχνίδι για άτομα με νοητική αναπηρία, το οποίο θα αναπτύσσει το λεξιλόγιο και τις κοινωνικές δεξιότητες των παικτών. Προς το παρόν εργαζόμαστε για την ανάπτυξη της ιδέας και του πρωτοτύπου παιχνιδιού.





Το ΠΕΚ/ΑμεΑ σε συνεργασία με την Challedu διοργάνωσε στις 18 και 19 Ιανουαρίου 2021 διαδικτυακή διημερίδα στο πλαίσιο του προγράμματος Erasmus+ ID GAMES «Συν-δημιουργώντας υποστηρικτικά παιχνίδια για την ενίσχυση της ένταξης των ατόμων με Νοητική Αναπηρία».

Η πρώτη μέρα περιελάμβανε μια διαδικτυακή ημερίδα στην οποία παρουσιάστηκαν θεωρητικές προσεγγίσεις για την Νοητική Αναπηρία και τη δημιουργία σοβαρών παιχνιδιών για άτομα με Νοητική Αναπηρία. Πιο συγκεκριμένα, πραγματοποιήθηκαν 9 ομιλίες από επαγγελματίες ψυχικής υγείας, σχεδιαστές παιχνιδιών και άλλους ειδικούς του χώρου με σκοπό την ενημέρωση και ευαισθητοποίηση πάνω σε θέματα Νοητικής Αναπηρίας και της σπουδαιότητας της συν-δημιουργίας παιχνιδιών για την ενίσχυση της κοινωνικής ένταξης των ατόμων με νοητική αναπηρία.

Η ημερίδα προβλήθηκε σε ζωντανή σύνδεση και είχε πάνω από 1500 προβολές.



Την δεύτερη μέρα υλοποιήθηκαν εργαστήρια με βιωματικές ασκήσεις και δραστηριότητες. Οι συμμετέχοντες χωριστήκαν σε τρεις ομάδες σε διαδικτυακά δωμάτια. Στο κάθε δωμάτιο συμμετείχαν ειδικοί του χώρου, φροντιστές, εθελοντές, σχεδιαστές παιχνιδιών και άτομα με νοητική αναπηρία. Το ΠΕΚ/ΑμεΑ και άλλοι φορείς σχετικοί με την νοητική αναπηρία συμμετείχαν με ωφελούμενους.

Αρχικά, γνωριστήκαμε και παίξαμε όλοι μαζί παιχνίδια. Στη συνέχεια, μοιραστήκαμε σκέψεις και προβληματισμούς για να προχωρήσουμε στο σχεδιασμό ενός νέου παιχνιδιού. Οι σχεδιαστές παιχνιδιών συντόνισαν τις ομάδες και διευκόλυναν τη διαδικασία ώστε να αναπτυχθούν νέες ιδέες. Συνολικά συμμετείχαν, 9 άτομα με νοητική αναπηρία., 3 φροντιστές, 19 επαγγελματίες, 7 σχεδιαστές παιχνιδιών και 4 φοιτητές.

Μερικά σχόλια από άτομα με νοητική αναπηρία και συμμετέχοντες που παρακολούθησαν το διήμερο διαδικτυακό εργαστήριο:

«Μου άρεσε πολύ που μιλήσατε στην ημερίδα και είπατε πράγματα για το ΠΕΚ/ ΑμεΑ. Είδα τους εκπαιδευτές μου σε video και χάρηκα!» Νεκταρία

«Μου άρεσαν πολύ τα παιχνίδια που παίξαμε και ότι μιλήσαμε με άλλα άτομα από άλλα κέντρα!» Δέσποινα

«Θα θέλαμε να το ξανακάνουμε!»
Δέσποινα, Νεκταρία, Μαίρη, Θέκλα

«Μου άρεσαν τα παιχνίδια, γιατί διασκεδάσαμε. Μου άρεσε πολύ το Κόκο Μπλόκο και ότι χωριστήκαμε σε ομάδες!» Μαίρη

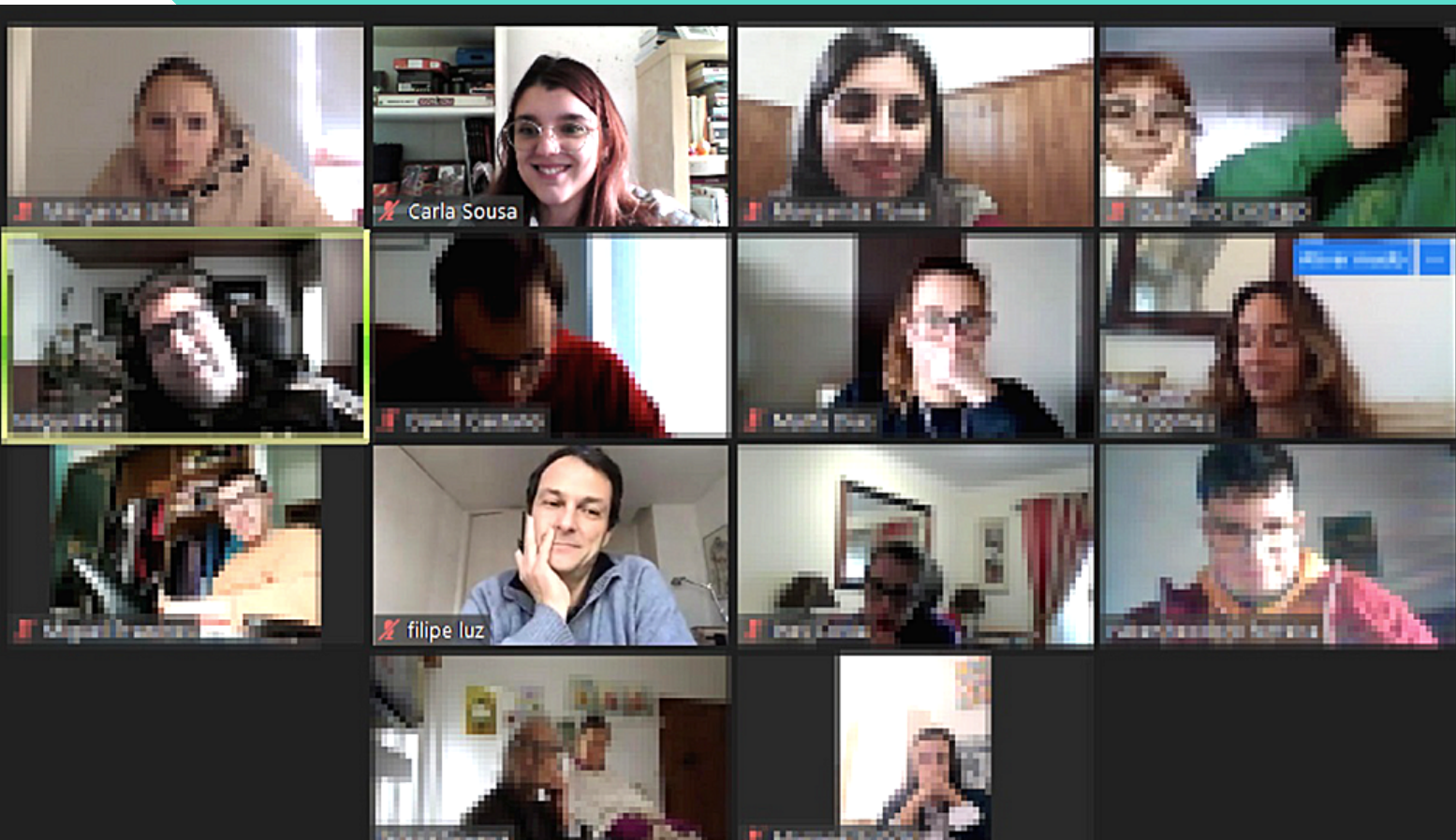


Ο Σύνδεσμος «**Alianța pentru copii**» διοργάνωσε ένα εργαστήριο συν-δημιουργίας παιχνιδιών για άτομα με νοητική αναπηρία στο πλαίσιο του προγράμματος ID Games, το οποίο πραγματοποιήθηκε στο Arad της Ρουμανίας στις **22-23 Ιανουαρίου 2021**. Μαζί με τους φίλους μας από το CSEI Arad και την Integra Arad, 3 άτομα με νοητική αναπηρία, 3 φροντιστές, 6 εθελοντές και 9 επαγγελματίες είχαν ένα πολύ σημαντικό έργο: να παίξουν και να διασκεδάσουν, να απολαύσουν τη συντροφιά ο ένας του άλλου, να κάνουν φίλους και να σκεφτούν ιδέες για παιχνίδια!



Το εργαστήριο τελείωσε με δύο ιδέες για παιχνίδια και το ερώτημα που έφερε χαρά στις καρδιές όλων μας: "Πότε μπορούμε να το ξανακάνουμε;"





Στις **22 Φεβρουαρίου 2021**, η ομάδα του **Πανεπιστημίου Lusófona** διοργάνωσε το εργαστήριο συν-δημιουργίας παιχνιδιών ID Games, σε συνεργασία με τον οργανισμό Associação de Paralisia Cerebral Almada Seixal - Cerebral Palsy Association of Almada Seixal (<https://paralisiacerebral.pt/>).

Ακόμα και με τους περιορισμούς που επιβάλλονται από την τρέχουσα απαγόρευση κυκλοφορίας στην Πορτογαλία λόγω του Covid-19, αυτή ήταν μια πολύ πλούσια εμπειρία, όπου ερευνητές, σχεδιαστές παιχνιδιών, επαγγελματίες, φροντιστές, οικογένειες και ωφελούμενοι του συλλόγου αλληλεπίδρασαν μέσω παιχνιδιών και της δημιουργίας αυτών. Στο τέλος, προέκυψαν νέες ιδέες για παιχνίδια συμπερίληψης και, πάνω απ' όλα, μοιραστήκαμε μια υπέροχη εμπειρία με αυτήν την απίστευτα ξεχωριστή ομάδα.

Ιδέες Παιχνιδιών



Μετά τα εργαστήρια συν-δημιουργίας, η CHALLEDU συγκέντρωσε όλες τις ιδέες των παιχνιδιών και όλοι οι εταίροι επέλεξαν μαζί αυτές που θα αναπτυχθούν περαιτέρω. Ακόμα δεν γνωρίζουμε τους τελικούς τίτλους ή την δομή των παιχνιδιών, αλλά η κύρια θεματολογία κάθε παιχνιδιού θα είναι:

- **Η Καντίνα:** ένα ψηφιακό παιχνίδι που θα δίνει έμφαση στις πρακτικές δεξιότητες των ατόμων με νοητική αναπηρία, όπως η ικανότητα δημιουργίας απλών σνακ ακολουθώντας μια συνταγή και δεξιότητες που σχετίζονται με την εργασία. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ο παίκτης παίρνει το ρόλο μιας γυναίκας ή ενός άνδρα σε μια καντίνα και προσπαθεί να προετοιμάσει τις σωστές συνταγές για τους πελάτες του.



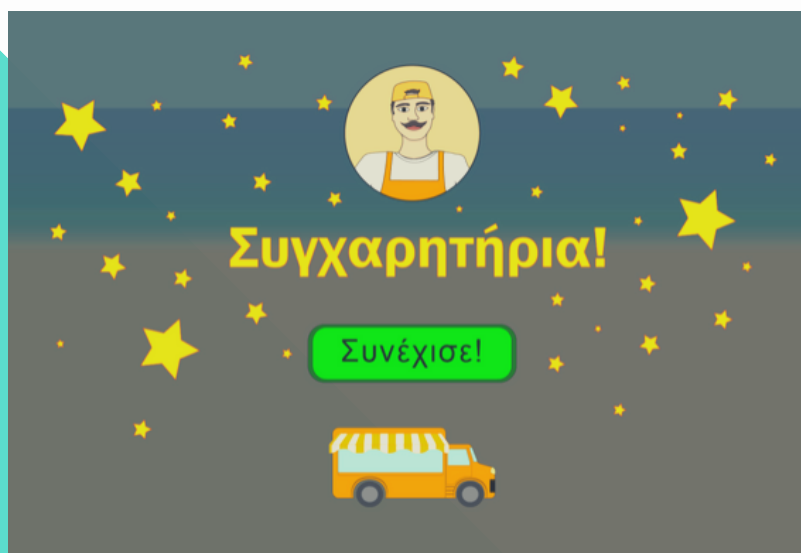
- **Ζωολογικός κήπος:** ένα ψηφιακό παιχνίδι που δίνει έμφαση σε πρακτικές δεξιότητες όπως ικανότητα αυτοεξυπηρέτησης, ικανότητα διαχείρισης του ελεύθερου χρόνου, ικανότητα αυτοδιαχείρισης και ατομικής διαβίωσης. Ο παίκτης αναλαμβάνει το ρόλο ενός ατόμου που φροντίζει τα ζώα ενός ζωολογικού κήπου. Ο παίκτης ανοίγει τα παράθυρά του το πρωί, ταΐζει τα ζώα, τα καθαρίζει, παίζει μαζί τους και τα βάζει για ύπνο. Ταυτόχρονα, ο παίκτης λαμβάνει ειδοποιήσεις και οδηγίες σχετικά με τον τρόπο υλοποίησης αυτών των ενεργειών για τον εαυτό του.



Ιδέες Παιχνιδιών



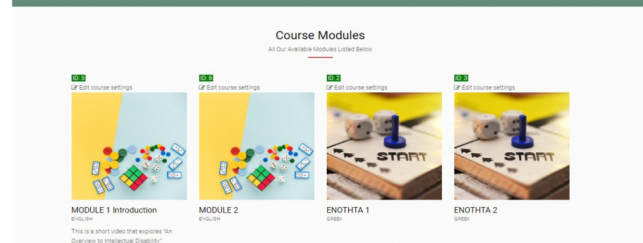
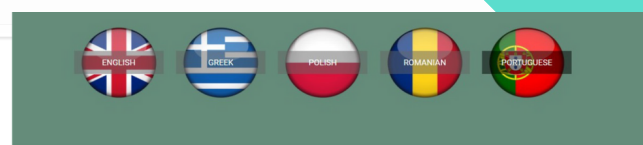
- **PIZZA ή BURGER** : ένα επιτραπέζιο παιχνίδι που εστιάζει σε πρακτικές δεξιότητες όπως σε παραγγελία πιάτων καθώς και σε δεξιότητες ξένων γλωσσών.
- **Το μαγαζί μας**: ένα συνεργατικό επιτραπέζιο παιχνίδι που δίνει έμφαση σε εννοιολογικές δεξιότητες όπως ταίριασμα αντικειμένων, κοινωνικές δεξιότητες όπως ομαδική εργασία, αναγνώριση συναισθημάτων, καθώς και πρακτικές δεξιότητες, όπως δεξιότητες που σχετίζονται με την εργασία. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, όλοι οι παίκτες μαζί ανεξάρτητα από τις ικανότητές τους προσπαθούν να εξυπηρετήσουν τους πελάτες ενός καταστήματος και να τους κρατήσουν χαρούμενους. Οι πιο προηγμένοι παίκτες μπορούν επίσης να χρησιμοποιήσουν χρήματα για κάποιες επιπλέον ενέργειες.
- **Η ζωή στην πόλη**: ένα ημι-συνεργατικό επιτραπέζιο παιχνίδι που εστιάζει σε εννοιολογικές και πρακτικές δεξιότητες. Στο κέντρο του τραπεζιού υπάρχει ένα ταμπλό με συγκεκριμένα κτίρια σε μια πόλη π.χ. κουρείο, τράπεζα, ταχυδρομείο, λαχανικά κ.λπ. Οι παίκτες χωρίζονται σε 2 ομάδες και προσπαθούν να εκπληρώσουν πρώτα όλες τις αποστολές τους (π.χ. να στείλουν ένα γράμμα ταχυδρομικά, να κάνουν κούρεμα) ρίχνοντας τα ζάρια και λαμβάνοντας τις καλύτερες αποφάσεις για η ομάδα τους.
- **Συνέντευξη**: ένα παιχνίδι αφήγησης που δίνει έμφαση στις πρακτικές δεξιότητες που σχετίζονται με την εργασία ατόμων με νοητική αναπηρία.



E-platform και E-course



Το έργο του προγράμματος ID GAMES περιέχει έναν αριθμό Παραδοτέων, στα οποία προβλέπεται η δημιουργία μιας διαδικτυακής πλατφόρμας (E-platform) και μαθήματος (E-course). Η κοινοπραξία έχει κάνει τα πρώτα της βήματα και οι εταίροι έχουν δημιουργήσει μια σειρά βιντεο-συσκέψεων που θα χρησιμοποιηθούν ως πιλοτικό διαδικτυακό μάθημα. Ταυτόχρονα, οι εταίροι που έχουν αναλάβει τις τεχνικές προδιαγραφές έχουν ήδη δημιουργήσει τη διάταξη της πλατφόρμας και ξεκίνησαν να ανεβάζουν το συλλεγόμενο πιλοτικό υλικό για το e-course.



Welcome to the first course of ID-GAMES project. I am Asimina Brouzou, Leading manager of CHALLEDU and together with the team of ID GAMES we will explore the course "An Overview to Intellectual Disability". During the course we will focus on

Ανυπομονούμε να παίξουμε τα νέα παιχνίδια!



Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το ID-GAMES

ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ ΜΑΣ ΚΑΙ ΤΗΝ ΣΕΛΙΔΑ ΜΑΣ ΣΤΟ FACEBOOK



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

