

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Project number: 2019-1-EL01-KA204 062517

Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΑΠΡΙΛΙΟΣ 2020

D

GAMES

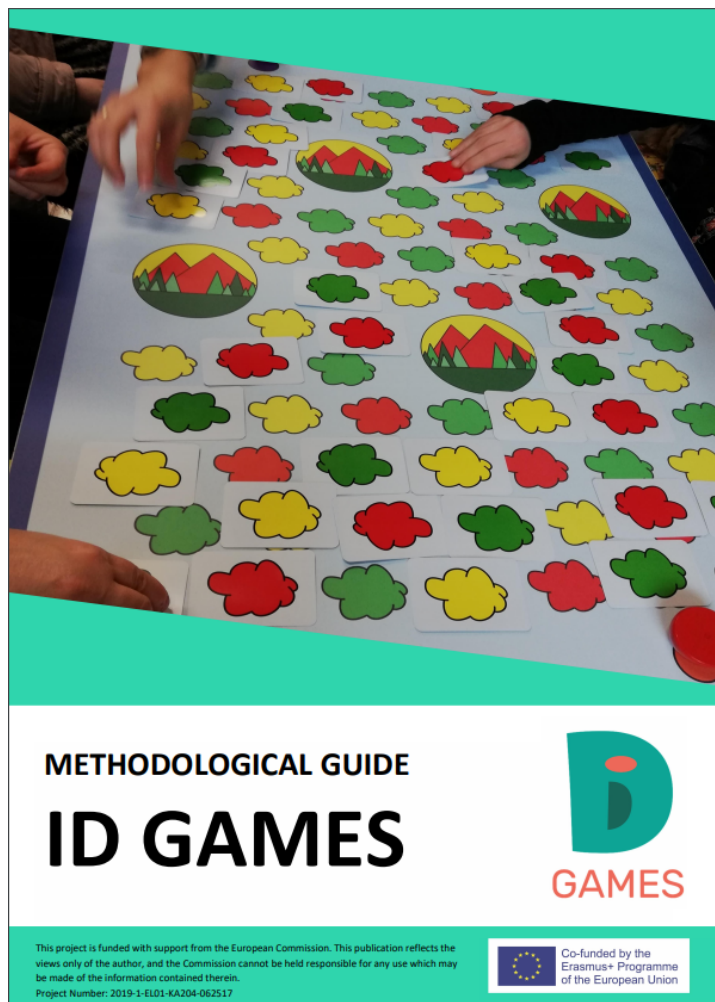
"Συνδημιουργώντας υποστηρικτικά παιχνίδια για την ενίσχυση της ένταξης των ατόμων με Νοητική Αναπηρία"

20 newsletter

ΜΕΘΟΔΟΛΟΓΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ID-GAMES

Ο μεθοδολογικός οδηγός απευθύνεται σε επαγγελματίες και οργανισμούς που συνεργάζονται με άτομα με ΝΥ.

Τους παρουσιάζει την καινοτόμο μεθοδολογία εργαστηρίων συνδημιουργίας παιχνιδιών που επιτρέπει την ένταξη ατόμων με διανοητική αναπηρία στην κοινότητα μέσω της ενεργού συμμετοχής.



ΚΑΤΕΒΑΣΤΕ ΠΑΤΩΝΤΑΣ ΕΔΩ

[HTTPS://WWW.IDGAMES.EU/WP-CONTENT /UPLOADS/ 2020/04/METHODOLOGICAL-GUIDE-ID-GAMES.PDF](https://www.idgames.eu/wp-content/uploads/2020/04/methodological-guide-id-games.pdf)



Τί σημαίνει νοητική αναπηρία;



Πώς να προσελκύσετε άτομα στο εργαστήριο;



Ποιες είναι οι βέλτιστες πρακτικές για την ένταξη ατόμων με νοητική αναπηρία;



Ποια είναι τα αποτελέσματα της ένταξης ατόμων με ΝΥ;



Ποιοί είναι οι στόχοι των εργαστηρίων συνδημιουργίας;



Πώς να ενισχύσετε τη δημιουργικότητα και την ενεργό συμμετοχή των ανθρώπων;



Πως διοργανώνεται ένα εργαστήριο συνδημιουργίας;



Πώς να ενισχύσετε την ένταξη των ατόμων με Ν.Υ. μέσω της χρήσης παιχνιδιού;

ΤΟ ID-GAMES ΣΤΟ ΠΟΡΤΟΓΑΛΙΚΟ ΠΑΡΑΤΗΡΗΤΗΡΙΟ ΑΝΘΡΩΠΙΝΩΝ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΑΝΑΠΗΡΙΑΣ

Το ID Games αποτελεί πλέον μέρος του Δικτύου Παρατηρητηρίου για την Αναπηρία και τα Ανθρώπινα Δικαιώματα (ODDH), έναν οργανισμό που στοχεύει στην παρακολούθηση της ανάπτυξης της πολιτικής για την αναπηρία στην Πορτογαλία και στις Πορτογαλικές χώρες και στην προώθηση συμμετοχικών διαδικασιών παρακολούθησης και προώθησης των δικαιωμάτων αναπηρίας. Οι δραστηριότητες του έργου ID-Games θα κοινοποιούνται στον ιστότοπο και το ενημερωτικό δελτίο του ODDH.



ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ ΤΟΥ ID-GAMES



Το ΠΕΚ/ΑμεΑ παρουσίασε το έργο ID GAMES κατά τη διάρκεια εκδήλωσης για την προώθηση των δικαιωμάτων των ατόμων με ΝΥ.



Η CHALLEDU παρουσίασε το ID-GAMES στο Gala of Serious Games στην Αθήνα.



Το E-SCHOOL παρουσίασε το πεδίο εφαρμογής, τις δραστηριότητες και τα αναμενόμενα οφέλη και τον αντίκτυπο σε εργαστήρια και εκπαιδευτικές δραστηριότητες σε όλη την Ευρώπη



Το Πανεπιστήμιο LUSOFONA θα παρουσιάσει το ID-GAMES στην 5η Συνάντηση των παιχνιδιών και της κινητής μάθησης EIML 2020

«Για πολλούς παίκτες, τα παιχνίδια υπάρχουν για ψυχαγωγία, για αξιοποίηση ελεύθερου χρόνου και για διασκέδαση. Αφορούν λοιπόν μια δραστηριότητα, που προορίζεται για χαλάρωση ή απόσπαση της προσοχής - ένα χώρο «εκτός εργασίας»- όπου οι παίκτες είναι ελεύθεροι να συμμετάσχουν σε αφηγήσεις φαντασίας, καταπληκτικά κατορθώματα και επιβραβευτικές εργασίες.»

« Τι θα γινόταν όμως αν ορισμένα παιχνίδια αποσκοπούσαν σε κάτι περισσότερο; »

Τι γίνεται αν μερικά παιχνίδια και η γενικότερη έννοια του «παιχνιδιού», όχι μόνο παρέχουν διέξοδο για ψυχαγωγία, αλλά λειτουργούν επίσης ως μέσα δημιουργικής έκφρασης, ως εργαλεία οργάνωσης της σκέψης ή ως μέθοδοι που βοηθούν την διερεύνηση ή και την επεξεργασία κοινωνικών θεμάτων;

**ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΓΙΑ ΤΟ
ID-GAMES ΣΤΟΝ
ΙΣΤΟΤΟΠΟ ΚΑΙ ΣΤΟ
FACEBOOK**



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

