



Outubro 2021



GAMES

Co-criação de jogos participativos
para pessoas com Deficiência
Intelectual (DI) de modo a
melhorar a sua inclusão

5^a newsletter

ID GAMES TPM em Lisboa

Os parceiros do projecto ID GAMES realizaram o seu 2º TPM em Lisboa de 30 de Setembro a 1 de Outubro de 2021, tendo sido o parceiro anfitrião a Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias. Foi uma reunião presencial que foi sistematicamente adiada devido à pandemia, mas finalmente o consórcio conseguiu reunir-se cara a cara e demonstrar o avanço do projecto.



A agenda incluiu tópicos de gestão, detalhes sobre o curso e plataforma e, claro, workshops de testes de jogo dos 6 jogos finais que serão avaliados por pessoas com deficiências intelectuais nos próximos meses.



Todos os participantes testaram e avaliaram a forma final de cada jogo, recomendando ajustes e últimos detalhes para a fase de implementação dos jogos. Divididos em pequenos grupos, participaram em sessões de playtest, simulando os futuros workshops os respectivos testes de implementação... Foi uma experiência enriquecedora, produtiva e muito agradável para todos.



OS JOGOS ID-GAMES

O principal objectivo dos jogos é a inclusão de pessoas com Deficiência Intelectual e o desenvolvimento das suas capacidades sociais, práticas e cognitivas.

JOGO "ESTÁ NA HORA DAS COMPRAS!"

No jogo "Está na Hora das Compras!" os jogadores são vendedores numa pequena loja de roupa. Os clientes pedem roupas específicas que têm cores distintas e sob um preço definido. Alguns deles têm comportamentos diferentes e leva tempo a mudar as suas emoções de felizes ou interessados para apressados, confusos ou desapontados, enquanto outros estão com pressa mesmo quando entram na loja.

Todos os jogadores tentam ajudar os clientes da melhor maneira a fim de os manter felizes através da comprar das roupas. No entanto, alguns deles fazem-no com melhores resultados e ganham mais pontos! Será você o único?

O jogo potencia as capacidades sociais das pessoas com deficiência intelectual em termos de ajudá-las a reconhecer ,não só os sentimentos dos outros pela sua expressão, mas também pela situação que vivem (por exemplo, atrasos no serviço, não encontrar o que precisam, etc.). Também melhora as capacidades práticas de trabalhar numa loja com roupa, reconhecendo as necessidades dos clientes e prestando-lhes o melhor serviço.



OS JOGOS ID-GAMES

Jogo do Amor

O "Jogo do Amor" é um jogo único para educar pessoas com deficiência intelectual sobre sexualidade, relações interpessoais e protecção contra abusos sexuais. Pode ter diferentes modos, que vão desde muito fácil a difícil e pode ser jogado por pessoas com diferentes níveis de diagnóstico.

Os jogadores representam um grupo de amigos que tentam descrever um assunto em discussão a um amigo que acabou de se juntar a eles, utilizando cartas relevantes ou irrelevantes. Por exemplo, o grupo discute o que se pode fazer para sair de uma relação abusiva. A fim de ajudar o recém-chegado a compreender a situação de um jogador, mostra-lhe a carta "desenvolvimento de uma rede de apoio". Outro jogador pode mostrar-lhe a carta "Falar com um amigo em quem confia". Assim, o recém-chegado pode gradualmente adivinhar qual é o tema principal da discussão, olhando para as cartas de discussão.

Será capaz de o fazer adivinhar correctamente?

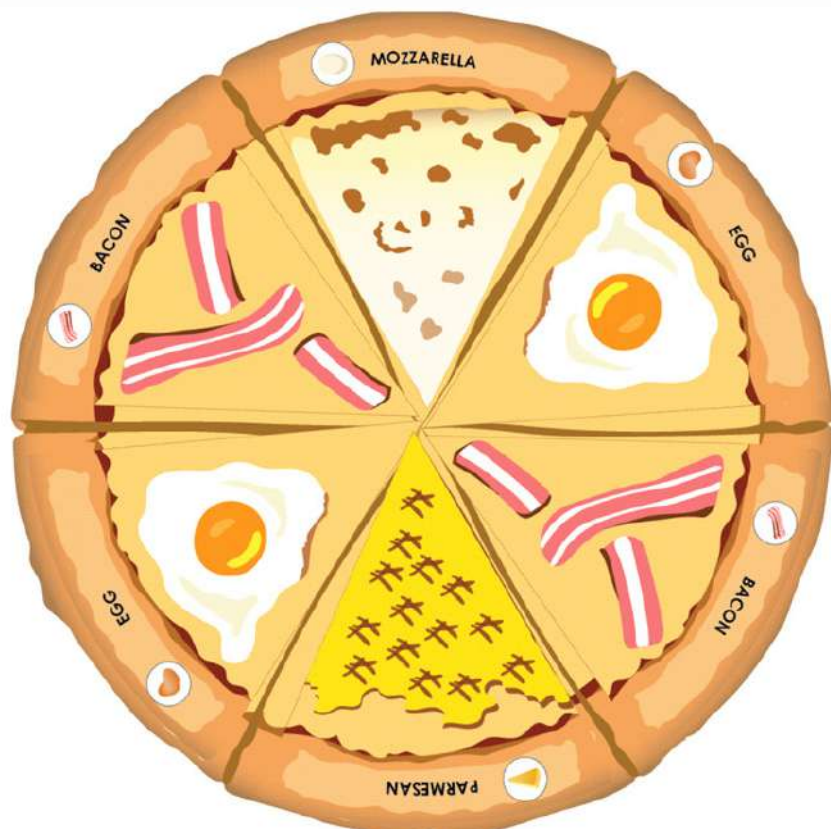


OS JOGOS ID-GAMES

PIZZA CHEF

No jogo "PIZZA CHEF" os jogadores trabalham numa pizzaria e competem uns com os outros para fazer mais rapidamente a melhor pizza. O principal objectivo do jogo é que cada jogador aprenda os ingredientes para encomendar uma pizza. Esta é uma actividade que os adultos com deficiência intelectual adoram, mas enfrentam o problema de relacionar os ingredientes da pizza que gostam com os nomes das pizzas ou com os nomes especializados dos ingredientes (por exemplo, mozzarella em vez de queijo).

Tens fome, vamos jogar Pizza chef!



OS JOGOS ID-GAMES

Vida na Cidade

A "Vida na Cidade" visa melhorar as competências linguísticas das pessoas com deficiência intelectual, bem como as competências práticas (por exemplo, para onde ir para enviar uma carta, com quem deve ir ter para se deslocar ao hospital, entre outros).

Os actores assumem o papel de habitantes da cidade que vivem experiências caminhando pela cidade. Com base no local para onde têm de ir e como podem lá chegar mais rapidamente, passam de alguns pontos da cidade e constroem uma história.



OS JOGOS ID-GAMES

CANTINA

No jogo "Cantina" o jogador é o proprietário de uma cantina e tem de fazer receitas baseadas no que os clientes pedem, a fim de ganhar dinheiro para que lhe permita melhorar os serviços prestados.

Cada cliente quer fazer uma encomenda específica e o jogador escolhe os ingredientes que aparecem à sua frente para fazer o que lhe foi pedido. Dependendo da rapidez do jogador, quanto mais rápido os ingredientes aparecem à sua frente, mais difícil se torna o jogo. É um jogo de observação e de manipulação da velocidade e de habilidade.



OS JOGOS ID-GAMES

Jardim Zoológico

No jogo "Jardim Zoológico" o jogador desempenha o papel de um guarda do jardim zoológico que tem de acordar, alimentar, lavar e pôr os animais a dormir em certas alturas do dia. O objectivo do jogo é, de uma forma agradável para pessoas com deficiências intelectuais, criar um horário com rotinas para cuidarem dos animais e para que possam obter instruções para a realização das suas próprias actividades quotidianas.



ID GAMES E Platform

The image displays a screenshot of the ID GAMES E Platform website. At the top, there is a navigation bar with a search icon, a 'Log in' button, and a 'Register' button. Below the navigation bar, the main content area features a video player under the heading 'Course Presentation'. The video is titled '1.1.1 Intro of ID GAMES course' and shows a woman in a red shirt speaking in front of a backdrop that reads 'challedu play | learn | evolve' and 'ID GAMES'. Below the video player, there is a section titled 'Meet the Instructors' listing 'Anna Hatle-Tafelska' and 'Evelina Desis'. The bottom part of the screenshot shows a language selection menu with the text 'Select your Language' and five circular buttons representing different languages: ENGLISH (UK flag), GREEK (Greece flag), POLISH (Poland flag), ROMANIAN (Romania flag), and PORTUGUESE (Portugal flag). Below the language selection menu, the text reads 'E-PLATFORM AND E-COURSE' and 'An e-course will be designed in order to enable transferability and dissemination of the innovative method of inclusion of pwID.'

O curso online do projecto ID-Games está a iniciar a sua fase de desenvolvimento mais activa. Após a execução de um projecto-piloto, no qual todos os investigadores do projecto realizaram 23 vídeos educativos no âmbito da formação especializada em Deficiência Intelectual e Apoio às estratégias de pwID e Inclusão.

e vamos continuar!

Estamos muito entusiasmados por continuar o projecto ID GAMES e trabalhar em conjunto para um objectivo comum.



Stay tuned..



GAMES



Descobre mais sobre o ID-GAMES
na nossa páginas e no Facebook



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

