



JULHO 2022



GAMES

Co-criação de jogos participativos
para pessoas com Deficiência
Intelectual (DI) de modo a
melhorar a sua inclusão

7^a newsletter

Evenimente de multiplicare ale ID GAMES

IO projecto ID GAMES implementou com sucesso 3 eventos multiplicadores na Polónia, Grécia e Roménia.

Cada parceiro organizou um evento e convidou as partes interessadas a participar em workshops de jogos e a assistir a apresentações sobre os resultados intelectuais.

Evento de multiplicação na Grécia

O evento multiplicador na Grécia foi organizado pelo PEK/AMEA em Atenas e acolhido no Centro Serafeio. Foi um evento de dois dias. O primeiro dia foi implementado a 26 de Maio e equipas de projecto com representantes do consórcio participaram no evento.



O Secretário-Geral para a Solidariedade Social e Combate à Pobreza deu as boas-vindas aos participantes e juntou-se ao evento. Um representante da União Pan-Helénica para Pessoas com Deficiência (POSGAMEA) também apoiou o evento e um representante da Agência Nacional Grega IKY/Grega Erasmus+ deu as boas-vindas a todos os participantes e apresentou-os aos novos convites Erasmus.

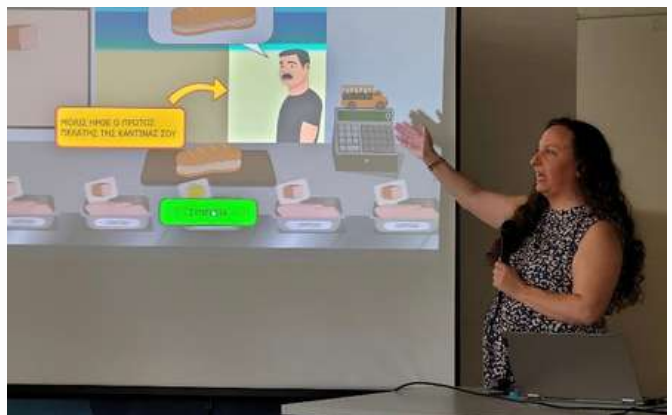


No primeiro dia, oradores do PEK/AMEA, Challedu e Escolas apresentaram todos os resultados finais, incluindo os 6 jogos sérios, a plataforma electrónica e o guia metodológico.





Além disso, oradores de universidades e ONGs relevantes abordaram a importância da metodologia participativa na concepção de jogos sérios para pessoas com deficiência, apresentaram as melhores práticas para melhorar as competências das pessoas com deficiência e descreveram a sua experiência ao participar em jogos de teste.



O segundo dia do evento multiplicador teve lugar a 8 de Junho.



Desta vez o evento foi mais experimental. Profissionais, prestadores de cuidados e pessoas com deficiência foram atraídos a participar em oficinas de jogos e de e-plataforma. Foram também apresentadas as melhores práticas sobre inclusão e capacitação das pessoas com deficiência.



Evento ID Games na Polónia

O evento ID Games teve lugar a 20 de Julho em Elbląg. O evento contou com a presença de 38 pessoas, incluindo 7 pessoas com deficiências intelectuais e 31 profissionais. A reunião contou também com a presença do director da Escola Especial e Centro Educativo N° 1 em Elbląg, um representante do Conselho de Educação e representantes do Centro de Formação de Professores.



Um representante da Fundação para o Desenvolvimento Empático, que implementa muitas inovações sociais no país, também tirou partido do convite. O evento multiplicador foi tanto estacionário como online. O evento em linha foi visto por mais de 400 pessoas. A reunião foi aberta pelo director do centro. O evento de multiplicação foi dividido em duas partes, a primeira parte, teórica, focalizada no projecto e nas tarefas realizadas. A segunda parte foi prática, envolvendo o teste por pessoas com deficiências intelectuais dos jogos criados no âmbito do projecto.



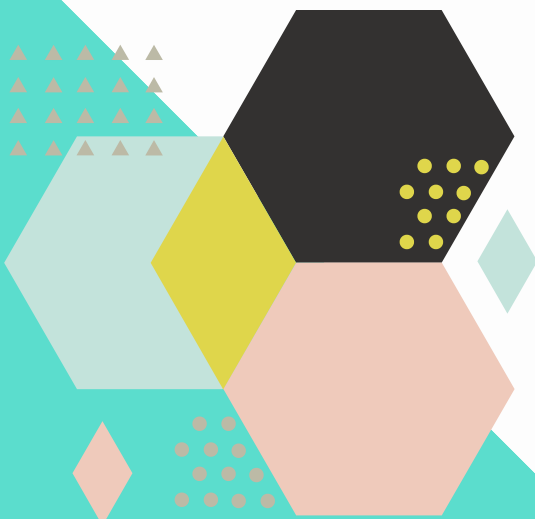
Evenimentul de multiplicare din România

Em Junho, a associação "Alliance for Children" Arad organizou o evento ID Games que contou com a participação de profissionais de identificação de outras instituições do condado, representantes da inspecção escolar, da Direcção Geral de Assistência Social e Protecção da Criança, do Centro Distrital de Recursos e Assistência Educativa, da Universidade "Aurel Vlaicu" de Arad, de várias ONG, estudantes e prestadores de cuidados.



Na sequência deste evento, o nosso projecto e os seus resultados - especialmente os jogos sérios criados, foram também apresentados na Conferência Internacional "Theories of Change in Digital Wellbeing. Evidence based practices across the disciplines" organizado por , "Aurel Vlaicu" Universidade de Arad através da Faculdade de Ciências da Educação, Psicologia e Trabalho Social, Centro para o Desenvolvimento da Investigação Inovação em Psicologia.

Depois, jogámos a versão final dos jogos criados no âmbito do projecto, juntamente com profissionais do CSEI Arad, voluntários e os nossos amigos de Integra.



**Os workshops ID GAMES também tiveram lugar em Lisboa!!!!
Foi muito divertido**

A 30 de Junho de 2022, o Projecto ID Games organizou o seu evento ID Games em Portugal, através de uma colaboração com a Associação Portuguesa de Pais e Amigos dos Cidadãos Deficientes Mentais em Lisboa - APPACDM Lx.



Durante o dia, os clientes desta instituição testaram os diferentes jogos desenvolvidos no âmbito do projecto, como uma forma prática de conhecer os seus resultados práticos.

O evento contou com a participação de 6 profissionais de inclusão e 39 pessoas com deficiência intelectual.



O projecto ID-Games e a Universidade Lusófona apoiaram a APPACDM com uma contribuição de 3 tablets equipados com vários jogos desenvolvidos no âmbito do projecto ID-Games.



PLATAFORMA DE E-LEARNING ID GAMES

A plataforma de e-learning ID GAMES foi completada e apresentada em eventos de multiplicação a um grande número de membros do grupo-alvo, bem como a organizações de interessados e decisores.

Todos os quatro módulos do curso foram totalmente carregados e testados em todas as línguas.

1. Overview of Intellectual Disability

Through this introductory module you will:

- learn more about the ID GAMES project
- meet the partners of the project
- meet the instructors of the lessons as well as the project's team members
- learn through a guide how to utilize the e-course the best way



Module 1- Introduction
English Course (English)

[Read more](#)

2. Overview of Intellectual Disability

The key learning outcomes will be:

- defining the term Intellectual disability and the severity levels
- realizing the main needs of people with intellectual disabilities and the existing methods of supporting them
- investigating the attitudes of non-disabled people towards people with intellectual disability
- realizing the societal changes that enforce the social inclusion of people with intellectual disabilities
- reflecting on the inclusion methods of your country



Module 2- An Overview of Intellectual Disability
English Course (English)

[Read more](#)

3. Inclusion of people with ID through serious games

The key learning outcomes will be:

- understanding what a serious game is
- reflecting on ways that games can support people with intellectual disabilities
- investigating how to adapt a game for specific needs
- learning how to play the 6 serious games of ID GAMES project
- reflecting on the views of professionals about the games
- experiencing the power of games on people with intellectual



4. Inclusion of people with ID through ID GAMES workshops

The key learning outcomes will be:

- understanding the objectives and the purpose of the event
- learning step to step how to implement the co-creation game workshops
- realizing the challenges and the opportunities
- reflecting on the views of professionals
- experiencing the change of attitudes on the participants of the workshop



Cada módulo é estruturado e separado em segmentos, um processo que facilitará o acompanhamento do curso e permitirá uma boa gestão do tempo.

- > 3.0 Course Presentation
- > 3.1 Serious games for pwID
- > 3.2 The Serious games of ID GAMES project
 - > 3.2.1 Zookeeper Game
 - > 3.2.2 Canteen game
 - > 3.2.3 Shopping game
 - > 3.2.4 Love game
 - > 3.2.5 City life game
 - > 3.2.6 Pizza chef game
 - > 3.2.7. Quiz
- > 3.3. Final considerations

Durante o curso, o participante assistirá a uma série de apresentações em vídeo, que fornecerão toda a informação necessária sobre os tópicos do projecto, em particular sobre os jogos de tabuleiro sérios criados nos nossos workshops piloto e a metodologia para organizar e gerir o seu próprio workshop de co-criação de jogos sérios.

Attributes of the Venue

- Comfortable
- Suitably equipped
- Bright
- Accessible
- Friendly
- Safe
- Spacious



Co-funded by the Erasmus+ Programme



Para além do manual de regras do jogo (quando aplicável), cada jogo criado é acompanhado por um vídeo de "como jogar" para facilitar a sua compreensão e chegar mais depressa ao jogo!

As you can see here we have different modes of boards

Neste curso à distância, o formando poderá assistir a uma série de testemunhos e entrevistas sobre vários tópicos do curso, incluindo entrevistas com pessoas com deficiência intelectual sobre a sua experiência de jogo...



... bem como uma série de ficheiros de recursos adicionais para download em inglês.

TPM em Atenas

A reunião final do consórcio teve lugar em Atenas, a 27 de Maio. PEK/AMEA acolheu todos os parceiros e, na sequência das discussões na agenda, foram discutidos os detalhes finais dos eventos multiplicadores e, claro, a exploração dos resultados.



As questões de gestão foram exaustivamente discutidas, os detalhes da plataforma electrónica e o feedback final foi entregue pelos parceiros.



e, claro, o jantar social que se seguiu.



Uma revisão final do nosso projecto

3 anos com ID-GAMES!

Inspirados pela crença de que cada pessoa deve ter a oportunidade de ser aceite, apreciada e ter igual oportunidade de desenvolver as suas capacidades e personalidade, começámos 3 anos antes numa longa jornada com o projecto "ID-GAMES - Co-criar jogos de assistência para pessoas com deficiência intelectual para aumentar a sua inclusão". Seis organizações com experiência complementar aos objectivos do projecto, CHALLEDU-Inclusion | games | education, PEKAMEA, SOSW, APC, E-SCHOOL, UNIVERSITY of LUSOFONA, combinaram os seus conhecimentos para:

- criando uma [metodologia inovadora de laboratórios vivos participativos para inclusão](#), em que as pessoas com deficiência intelectual, os seus prestadores de cuidados, os seus formadores, profissionais de saúde, criadores/desenvolvedores de jogos, estudantes universitários, pessoas de comunidades locais, voluntários, formam equipas mistas e concebem sérios protótipos de ideias de jogos que vão ao encontro das necessidades das pessoas com deficiência intelectual.
- Desenvolvimento de [6 jogos sérios](#) para capacitação e inclusão de pessoas com deficiências intelectuais.
- desenvolver um curso de e-learning para promover a metodologia e os jogos e os resultados do projecto a um público mais vasto na Europa e no mundo.

Para o conseguir, implementámos muitas actividades diferentes com a participação de pessoas dos nossos grupos-alvo:

- Membros de organizações parceiras participaram nas 3 reuniões transnacionais.
- A primeira actividade de formação em e-learning do projecto foi frequentada por 32 profissionais que trabalham com pessoas com deficiência ou organizações parceiras.
- Os 3 workshops de co-criação na Grécia, Polónia e Roménia foram frequentados por mais de 100 pessoas dos nossos grupos-alvo: pessoas com deficiência intelectual, prestadores de cuidados, profissionais, criadores de jogos, jovens voluntários.
- Mais de 50 pessoas com deficiência intelectual, 20 cuidadores e voluntários participaram nos testes dos jogos em todos os países parceiros.
- A segunda actividade de formação foi presenciada fisicamente por 8 funcionários parceiros e 5 participantes virtuais.
- O evento multiplicador na Grécia teve a participação de mais de 70 pessoas, na Roménia 27, na Polónia 38 e em Portugal mais de 25.
- Mais de 50 pessoas com deficiência intelectual e 20 profissionais jogaram a última versão dos jogos.
- Mais de 40 profissionais e 20 cuidadores participaram no curso de e-learning ID-GAMES.
- Durante o projecto trabalhamos com mais de 10 organizações em países parceiros que ou testaram os jogos, participaram nas nossas actividades, testaram o curso electrónico ou exploraram os nossos materiais.
- Através das acções de divulgação do projecto, chegámos a mais de 50.000 pessoas em todo o mundo.



Um dos resultados mais importantes do nosso projecto é o reconhecimento recebido por muitos profissionais, prestadores de cuidados e organizações que trabalham com pessoas com deficiência intelectual da necessidade que os produtos e resultados do projecto cobrem.

Além disso, os sorrisos nos rostos das pessoas com deficiências intelectuais e daqueles que brincam com elas (sejam os seus cuidadores, profissionais ou voluntários) são valiosos para continuar o nosso esforço e explorar ainda mais os resultados de ID-GAMES.



OBRIGADO PELO VOSSO APOIO!!!



WWW.IDGAMES.EU



WWW.FACEBOOK.COM/ID-GAMES

